# **UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE**

# **SAN MARCOS**

# (Universidad del Perú, Decana de América)

# **E.A.P. INGENIERÍA DE SOFTWARE**

# **Resultado de imagen para logo unmsm**

# **PROYECTO: “WhalE Software”**

# **Gestión de la configuración del Software**

# 

# **DOCENTE**: Lenis Wong Portillo

# **NOMBRE DE LA EMPRESA**: Soluciones Disruptivas Perú

# 

# **INTEGRANTES: CÓDIGO:**

# AGUILAR BURGA, Piero 16200203

# AVILA CHUNGA, Emmanuel 16200206

# CRUZ HUAMAN, Carlos 16200211

# ESCOBAR BENDEZU, Alvaro 16200216

# TUEROS MONTES, Rolando 16200243

# **E.A.P. Ingeniería de Software**

# **Semestre 2022 - I**

# 

# 

# 

# 1. Elabore el Project chárter del proyecto propuesto

# 

# PROJECT CHARTER

| NOMBRE DEL PROYECTO | SIGLAS DEL PROYECTO |
| --- | --- |
| WhalE Software | **WS** |
| DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: | |
| El proyecto “Whale” consiste en implementar un software o sistema de ventas de muebles de segunda mano con una “calculadora de CO2” que permite mejorar nuestra huella de carbono al mostrarnos cuánto C02 estamos ahorrandole al medioambiente al comprar muebles de esta plataforma  La plataforma consistirá en lo siguiente:   * Compra y venta de muebles * Gestion de usuarios * Gestion de muebles * Calculadora de CO2   El desarrollo del proyecto estará a cargo de los siguientes:   * Piero Aguilar (JP/PO) -> Jefe de Proyecto/ Product Owner * Carlos Cruz (DF/QA) -> Desarrollador Frontend / QA * Emmanuel Avila (DBA/DB) -> Administrador de Base de Datos / Desarrollador Backend * Rolando Tueros (DF) -> Desarrollador Full Stack * Alvaro Escobar (SM/DO) -> Scrum Master/DevOps   El proyecto será desarrollado desde el lunes 23 de mayo, con un total de desarrollo con testing continuo de una semana cada uno y adicional una semana de despliegue, siendo su finalización y lanzamiento al mercado el día lunes 13 de agosto. | |
| DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO: | |
| **Gestion de Usuarios**  La plataforma debe ser capaz de lograr:   * Crear Usuarios * Editar Usuario * Recuperar Contraseña * Exportar lista de usuarios   La gestión de estos será a cargo de un usuario administrador que verá que cada usuario esté con datos correctos.  **Gestión de muebles**   * Crear muebles * Editar muebles * Eliminar muebles   **Calculadora de C02**   * Calcular la cantidad de CO2   La calculadora debe mostrar la cantidad de CO2 que se está ahorrando al medioambiente por cada mueble en específico dependiendo de las dimensiones de este | |

| DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO: |
| --- |
| Lenis Wong sponsor y gerente general de FISI S.A.C.. tiene los siguientes requisitos:   * Cumplir con los compromisos del contrato y respetar los requerimientos del cliente.   El cliente (Facultad de Ingeniería de Sistemas e informática) tiene los siguientes requisitos:   * La puesta en producción debe ser el 4 de diciembre del 2021 * El sistema debe ser capaz de operar 24/7 con disponibilidad inmediata * Entregar memoria descriptiva del proyecto. * Recibir los manuales o instructivos del sistema en cuestión.   Requisitos funcionales:   * Los usuarios podrán iniciar sesion en la plataforma * Los usuarios podrán crear muebles para su puesta en venta * Los usuarios podrán ver la lista de muebles vendidos * Los usuarios podrán comprar muebles * La plataforma mostrará cuánto C02 se está ahorrando en la página de venta del mueble * Los administradores podrán ver la lista de muebles en la plataforma * Los administradores podrán eliminar muebles de la plataforma * Los administradores podrán ver la lista de muebles vendidos |

| OBJETIVOS DEL PROYECTO: | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CONCEPTO | OBJETIVOS | | CRITERIO DE ÉXITO | |
| 1. Alcance | * Puesta en producción de la plataforma * Entrega de manuales de la plataforma y las funcionalidades de la misma * Capacitación del personal | | * Aprobación de entregables * Acta de aceptación | |
| 1. Tiempo | Concluir el proyecto en 70 días calendario. | | Concluir el proyecto el 13 de Agosto | |
| 1. Costo | S/. 13 500.00 | | No exceder del presupuesto | |
| FINALIDAD DEL PROYECTO: | | | | |
| Concientizar sobre las emisiones de gases CO2 mediante el reuso de muebles. Brindando una nueva manera de conseguir muebles a precios cómodos, y a la vez hacer un cambio en el ecosistema.  Implementar una plataforma que permita la compra y venta de muebles de segunda mano, con una calculadora de C02, que permita a los usuarios verificar antes de comprar la huella de C02 del mueble. | | | | |
| JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO: | | | | |
| JUSTIFICACIÓN CUALITATIVA | | JUSTIFICACIÓN CUANTITATIVA | | |
| Generar ingresos. | | Flujo de Ingresos | |  |
| Implementar una manera ecológica que invite potenciales clientes que no tienen un mercado establecido a la plataforma. | | Flujo de Egresos. | |  |
| Obtener feedback del desarrollo de los flujos o experiencias del usuario, para identificar mejoras en el proyecto. | | VAN | |  |

| DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO | | |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE | PA | NIVELES DE AUTORIDAD |
| REPORTA A | ED | Exigir el cumplimiento de entregables del proyecto |
| SUPERVISA A | CC/EA |

| CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO | |
| --- | --- |
| HITO O EVENTO SIGNIFICATIVO | FECHA PROGRAMADA |
| 1. Inception | 09/05/2022 |
| 1. Sprint #1 | 30/05/2022 |
| 1. Sprint #2 | 13/06/2022 |
| 1. Fin del Sprint #3 | 27/06/2022 |
| 1. Despliegue del proyecto | 01/08/2022 |

| ORGANIZACIONES O GRUPOS ORGANIZACIONALES QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO | |
| --- | --- |
| ORGANIZACIÓN O GRUPO ORGANIZACIONAL | ROL QUE DESEMPEÑA |
| ASYNC S.A.C. | Proveer el financiamiento necesario para el desarrollo del proyecto |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

| PRINCIPALES AMENAZAS DEL PROYECTO (RIESGOS NEGATIVOS). |
| --- |
| La lista de parámetros que pueden asignarse a un Analista al momento que se desarrolle la funcionalidad no haya sido facilitado por el cliente |
| El sistema requiere conexión a internet para su uso, una mala conexión a la internet puede generar demoras en el uso de la plataforma. |
| El equipo de cliente sea cambiado o entren nuevos analistas o asistentes posterior a la etapa de capacitación del software. |
| La empresa sponsor de ASYNC se retire del proyecto en alguna etapa de la ejecución del mismo |
| Los informes de reportes de cada sprint o entregables no sean aprobados y haya retrasos en el pago de las cuotas por ello. |

| PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (RIESGOS POSITIVOS). | |
| --- | --- |
| * Riesgo de salud * Riesgo de renuncia * Riesgo de muerte * Riesgo de eventos naturales * Riesgo de caidas del servidor * Riesgo de ataques ciberneticos * Riesgo de mala elaboracion de flujos | |
| LISTA DE INTERESADOS | |
| * Angel De La Cruz > Dueño de Holding Ecology * Gabriel Antaurco > Analista de Finanzas * Cristian Bendezu > Inversor de NFT * Alisson Arroyo > Secretaria de Gerencia, Prisma ONG * Erick Diaz > Sponsor, CEO en Async * Emmanuel Ávila > Desarrollador Backend * Carlos Cruz > Desarrollador Frontend * Piero Aguilar > Project Manager * Lenis Wong > Program Manager | |
| PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO | |
| CONCEPTO | MONTO (Soles) |
| 1. Gestión del proyecto | 3 000.00 |
| 1. Contratos | 200.00 |
| 1. Desarrolladores del sistema | 7 000.00 |
| 1. Despliegue del proyecto | 200.00 |
| 1. Pruebas de Funcionamiento | 500.00 |

| 1. Informes | | 100.00 |
| --- | --- | --- |
| **Total Línea Base** | | 11 000.00 |
| Reserva de Contingencia |  | 1 500.00 |
| Reserva de Gestión |  | 1 000.00 |
| **Total Presupuesto** | | 13 500.00 |

| SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE | EMPRESA | CARGO | FECHA |
| Lenis Wong | FISI S.A.C. | Gerente general | 13 / 05 / 2022 |

# 